



+



LISTE DE PRIX au 1er juin 2008

EGS ENTERPRISE et Sales & Events 2008

Licence pour un site en mode terminal serveur (illimitée en nombre d'utilisateurs ou de postes)



- ⊙ Calcul et évaluation des coûts
- ⊙ Fiches techniques de recettes et menus
- ⊙ Liste d'achats, bons d'économat
- ⊙ Edition et impression de plans de menus
- ⊙ Calcul des éléments nutritifs et identification des allergènes

- ⊙ Gestion des demandes internes et des inventaires
- ⊙ Elaboration des commandes aux fournisseurs en fonction des listes d'achat de Calcmenu
- ⊙ Optimisation des stocks en fonction de seuils limites
- ⊙ Analyse des ventes + rentabilité (menu engineering)

- ⊙ Entièrement intégré à Microsoft Office (Outlook, Excel) / conception des offres avec contrôle des coûts
- ⊙ Gestion des contacts clients, des tâches associées et des emails échangés (CRM)
- ⊙ Planning de livraison des mets et bons de commandes internes
- ⊙ Lien à la gestion des stocks
- ⊙ Edition de bons de livraison et factures clients
- ⊙ Réduction des coûts liés aux oublis et dépannages

Options: - impression des étiquettes/produits
 - gestion des lots / tracabilité
 - liens avec les caisses
 - importation + mises à jour des tarifs fournisseurs
 - tableaux de bord + statistiques de gestion personnalisés

EGS Enterprise + EGS Sales & Events (prix hors-taxe)

LEASING 48 MOIS	LEASING 36 MOIS	LEASING 24 MOIS
CHF 540.- /mois	CHF 700.- /mois	CHF 1'000.- /mois

- INCLUS:**
- 5 demi-journées d'installation, de paramétrages et de formation sur site
 - Contrat de support technique - Hotline et mises à jour gratuites (1 version par trimestre) pour la première année.
 - Licence pour un site en mode terminal serveur, non-limitée en nombre de postes

EGS Enterprise	EGS Sales&Events	Parametrages & Formation	Support technique / 1 an	ACHAT LICENCE :
CHF 8'250.-	CHF 7'550.-	CHF 3'000.- (5x 1/2 journée)	CHF 3'160.-	CHF 21'960.- (prix hors-taxe)

Contrat de support technique années suivantes: 20% par an du prix de licence (achat ou leasing), soit CHF 3'160 H.T. / an

